|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **이 름** | **장 영창** | **팀장 확인** |  | | **기간** | | 2013.03.13 –  2013.03.18 | | |
| **금주**  **예정 작업** | 1. 주제 정해서 마인드맵 그려보고 생각하기(예상 시간 4시간) 2. 마인드맵을 이용하여 JSP 공부하기(예상 시간 8시간) 3. UI에 list 메뉴 및 기타요소 추가(예상 시간 1시간) 4. 하루 2시간 이상 팀원 회의(일주일에 하루 2시간 이상 씩 3번이상) | | | | | | | | |
| **수행결과**  **및**  **문제점**  **해결방법** | 1. 주제 정해서 마인드맵 그려보고 생각하기(수행 시간 4시간)    * 컴퓨터 구조라는 주제와 열정(Passion)이라는 주제로 마인드맵을 그려보았다.    * 컴퓨터 구조로 마인드맵을 그렸을 때 목차 정도의 구성으로는 마인드맵을 그리기가 수월했지만 세부적인 설명까지 쓸 경우 마인드맵을 그리기가 수월하지 않았다.    * 개인적인 생각으로 아직 많은 시간을 고민하진 않았지만 마인드맵에 적합하지 않은 주제를 마인드맵에 끼워 맞추려고 하는 것이 아닌가 하는 생각을 했음.    * 열정(Passion)이라는 주제로 마인드맵을 그렸을 때는 일반적인 마인드맵을 그리는 것과 동일했고, 불편한 사항 없이 그려나갔다. 2. 마인드맵을 활용하여 JSP 공부하기.(수행 시간 8시간)    * Tstory에서 JSP강좌를 찾아 한 chapter를 읽고 이를 바탕으로 마인드맵을 그려가며 공부하는 방식으로 학습하였음.    * 현재 4개의 chapter를 공부 하였고, 현재까지는 이해하기 어려운 내용들은 없었다. JSP를 학습하려는 목적도 있지만, 마인드맵을 활용하여 공부한다는 것에 초점을 맞췄기 때문에 내용을 이해하고 마인드맵을 그리는 것에 많은 시간을 투자하였다.    * 공부하면서 느낀 점은 IT계열 공부에는 평범한 마인드맵을 그리는 방법이 적합하지 않다는 생각을 많이 하게 되었다. 뭔가 IT 계열에 맞는 새로운 발상이 필요한 것 같다.   3. UI에 list 메뉴 및 기타요소 추가(수행 시간 1시간)   * + 저번주에 만들어 놓은 Web page의 좌측 상단에 List 메뉴와 버튼 등을 추가하였다.   + 추가하는데 엄청나게 짧은 시간이 걸렸지만, 위치와 디자인 등을 생각하는데 약간 시간이 걸렸다. (임시적인 페이지인데 이런 것을 생각했다는 것이 약간 후회스러웠음.)   4. 하루 2시간 이상 팀원 회의(일주일에 하루 2시간 이상 씩 3번이상)   * + 팀 주간보고서에 내용 명시. | | | | | | | | |
| 작성 소스 | Bootstrap example source, mind map source | | | 본인 Review | |  | | 팀장 확인 |  |
| 작성 문서 | 개인 주간보고서, 제안서, 팀의 주간 보고서 | | | 팀장 Review | |  | | 팀장 확인 |  |
| 다음주  예정작업 | 1. Web page 수정(예상 시간 2시간) 2. UI 기능 단위 설계 및 구현(예상 시간 8시간) 3. 팀원 회의(예상 시간 일주일에 하루 2시간 이상 씩 3번 이상) 4. 주제 정해서 마인드맵 그려보기(예상 시간 4시간) 5. 마인드맵 소스 분석(예상 시간 6시간) | | | | | | | | |